

سوالات عروسک سازی ۴۰ سوال با پاسخ کد استاندارد: 7318-75-029-1

۱-چین دادن چگونه است؟

- *الف- همه دانه ها را به سه دانه تبدیل می کنیم. ب- یعنی دانه را از قسمت عقب می گیریم و می بافیم .
- ج- دانه ها را زیاد می بافیم . د- دانه ها را کم می بافیم

۲- برای بافت عروسک های اردک اول کدام قسمت بافته می شود؟

- *الف- تنه و سر ب- پاها ج- بالها د- کلاه

۳-رها کردم یعنی چه ؟

- الف- بافت را رها می کنیم . *ب-دانه را از روی میل رها می کنیم برای بدست آوردن ژور نردبانی
- ج- با قلاب می گیریم . د- می خواهیم بافت توری داشته باشیم .

۴- به چند روش دانه ها را جمع می کنیم ؟

- الف- به سه روش ب- به دو روش *ج- به دو روش ج- به یک روش

۵- روش جمع کردن دانه های قسمت دست عروسک چگونه است؟

- الف- از دو روش کور کردن شل استفاده می کنیم . ب- از روش کور کردن استفاده می کنیم.
- *ج- همه را در دانه اول جمع می کنیم و با انگشت بافته و دست را حالت می دهیم.
- د- از ژته استفاده می کنیم .

۶- روش جمع کردن دانه های قسمت سر عروسک چگونه است.؟

- الف- همه دانه ها را در یک نخ بدون کم کردن قرار می دهیم .
- ب- همه را با هم کور می کنیم. ج- همه را سه تا یکی کور می کنیم.
- *د- ابتدا دو تا یکی و دو تا زیر بعد یکی زیر دو تا و در آخر همه را دو تا یکی کرده بصورت جمع می بندیم.

۷-پشم برای پر کردن عروسک چگونه است؟

- الف- برای پر کردن مرغوب است.

ب- چون حجم دهی خوبی ندارد و سنگین است مناسب نمی باشد.

*ج- چون بعد از شسته شدن روی رنگ عروسک تاثیر دارد مناسب نمی باشد.

د- به علت گران بودن برای عروسک مناسب نمی باشد.

۸- در عروسک شوالیه بعد از بافت لبه آستین کدام قسمت بافته می شود؟

- *الف- کمر بند ب- تنه و سر ج- پای راست د- پای چپ

۹- در عروسک شوالیه تنه و سر چگونه درست می شود؟

- الف- با وصل کردن دست ها تنه درست می شود. ب- جداگانه می دوزیم

*ج- درزهای تنه و سر را نی دوزیم و دو شکاف باز می گذاریم. د- کمر بند را می دوزیم.

- ۱۰- در عروسک شوالیه بعد از بافت کمر بند کدام قسمت بافته می شود؟
*الف- دم ب- تنه و سر ج- پای راست د- پای چپ
- ۱۱- در عروسک شوالیه بعد از بافت دم کدام قسمت بافته می شود؟
الف- بالها *ب- کلاه ج- پای راست د- پای چپ
- ۱۲- در عروسک شوالیه بعد از بافت مو کدام قسمت بافته می شود؟
الف- بالها ب- تنه و سر ج- پای راست *د- سگ کمر بند
- ۱۳- در عروسک شوالیه بعد از بافت کمر بند کدام قسمت بافته می باشد؟
الف- بالها ب- تنه و سر ج- پای راست *د- مو
- ۱۴- بافت عروسک میمون بعد از بافت تنه و سر کدام قسمت بافته میشود؟
الف- دست ها ب- دم ج- گوش ها *د- پاها
- ۱۵- بافت عروسک میمون بعد از بافت پاها کدام قسمت بافته می شود؟
*الف- دست ها ب- سرو تنه ج- دم د- گوشها
- ۱۶- بافت عروسک میمون از کدام قسمت شروع می شود؟
الف- خرطوم *ب- تنه و سر ج- پاها د- گوش ها
- ۱۷- آخرین قسمت بافت عروسک میمون کدام است؟
الف- دست ها ب- تنه و سر ج- دم *د- تزئینات
- ۱۸- بافت عروسک خوک از کدام قسمت شروع می شود؟
الف- خرطوم ب- پاها *ج- تنه د- دم
- ۱۹- در عروسک خوک بعد از بافت تنه و سر کدام قسمت بافته می شود؟
الف- دست ها *ب- پوزه و سر ج- پاها د- گوشها
- ۲۰- مشخصات کامواها را از کجا می توان فهمید؟
*الف- از روی برچسب کامواها ب- از روی مشخصات ظاهری
ج- از فروشنده می پرسیم د- بعد از بافت می فهمیم.
- ۲۱- کاموهای ۱۰۰ گرمی نازک متراژ زیادی دارند یا ضخیم؟
الف- کاموهای ضخیم *ب- کاموهای نازک ج- هر دو د- کاموهای متوسط
- ۲۲- سنجاق های دانه نگهدار چه کاربردی دارند؟
الف- کاربردی ندارند ب- برای بافت بکار می برند
*ج- برای نگه داشتن دانه هایی که بعدا بافته می شود. د- کاربر آن در دو میل است.

۲۳- طراحی همان کشیدن الگو است؟

- *الف- خیر طراحی مشخص کردن نوع عروسک است. ب- بله همان الگوی عروسک طراحی آن است.
- ج- بله با کشیدن الگو عروسک را می بافیم . د-طراحی همه عروسک هاست.

۲۴- آیا بافت عروسک احتیاج به الگو دارد؟

- الف- نه اندازه های داده شده را می بافیم .
- ب- الگو در خیاطی کاربرد دارد.
- *ج-بله با کشیدن الگو اندازه های عروسک را برحسب سانتیمتر به دست می آوریم .
- د- نه خیر الگو را نمی توان بافت

۲۵- برای بافت عروسک چند روش وجود دارد؟

- الف- روش های مختلف وجود دارد. ب- سه روش
- ج- چهار روش *د-دو روش

۲۶- چگونه می توان سایز عروسک را بدست آورد؟

- الف- با سانت اندازه می زنیم . ب- تخمین می زنیم.
- *ج- با کشیدن الگو اندازه عروسک را محاسبه می کنیم
- د- اندازه اش معلوم نیست.

۲۷- آیا ضخامت کاموا می تواند نقشی در سایز عروسک داشته باشد؟

- الف- خیر تعداد دانه ها را نمی توان مشخص کرد.
- ب- قسمت های مختلف متناسب نخواهد بود.
- ج- عروسک متوسطی داشت.

*د- طبق روش اول کاموای نازک عروسک کوچک و کاموای ضخیم با همان روش بافت عروسک بزرگ را به ما خواهد داد.

۲۸- چگونه از روش دوم می توان اندازه عروسک را بدست آورد؟

- *الف- با کشیدن عروسک و محاسبه اندازه های آن ب-با حدس زدن .
- ج- باید تجربه کرد. د- مترو سانتیمتر اندازه می زنیم .

۲۹- آیا با هر کاموایی می توان عروسک بافت؟

- الف- خیر حتما باید یا نازک و یا ضخیم باشد. *ب-بله غیر از کاموای ابریشم و کتان با کشیدن الگو می توان بافت.
- ج- نه خیر کاموای کیفیت یکسانی ندارد. د- نه خیر کامواها تاب دارند.

۳۰- ساده بافی چیست ؟

- الف- تمام رج ها از زیر بافته می شوند. ب- تمام رج ها از رو بافته می شوند.
- *ج- یک رج و از زیر و یک رج از رو بافته می شود د- هیچکدام

۳۱- مدل خزّه ای چگونه بافته می شود؟

- الف- دو تا زیر و دو تا رو تا آخر *ب- دو تا زیر و دو تارو در رج های زوج تکراری و رج های فرد جابجا می شود.
ج- یکی زیر و یکی رو تکرار می شود. د- هیچکدام

۳۲- کاربرد دولابافی چیست؟

- الف- بافت را دو لا کنیم. *ب- برای لبه شلوار و آستین عروسک می توان استفاده کرد.
ج- دولابافی همان کشفاف دولاست. د- موارد الف وب صحیح است.

۳۳- به چند روش دانه اضافه می کنیم؟

- الف- به پنج روش *ب- به دو روش ج- به یک روش د- به چهار روش

۳۴- سوزن کوبلن در عروسک بافی چه استفاده هایی دارد؟

- الف- برای دوخت. *ب- برای وصل کردن و گلدوزی های روی کار.
ج- استفاده ای ندارد. د- برای موهای عروسک می توان استفاده کرد.

۳۵- مراحل مونتاژ عروسک کدامند؟

- *الف- دوختن و وصل کردن و پر کردن. ب- بافتن عروسک
ج- انجام دادن کارهای تزئینی د- کش دوزی

۳۶- آیا نیازی به اتو کردن قطعات بافته شده هست؟

- الف- نه نیازی نیست.
ب- اتو کردن بافت عروسک را باز می کند.
*ج- چون بعضی از بافت ها یکنواخت نبوده و جمع می شوند بهتر استو اتو شوند.
د- بافت را نمی توان اتو کرد.

۳۷- چگونه تکه های بافته شده را صاف می کنیم؟

- الف- با بافت ابری *ب- بوسیله اتو ج- بوسیله سطح صاف د- بوسله سوزن ته گرد

۳۸- چگونه عروسک را با الیاف پر می کنیم؟

- الف- با دست ب- با پنبه پر می کنیم
ج- گزینه الف و ب *د- از قسمت پاها شروع می کنیم و درون عروسک حالت می دهیم.

۳۹- اول کدام قسمت عروسک را پر می کنیم؟

- *الف- بهتر است از پا شروع شود. ب- اول از سر عروسک را پر می کنیم.
ج- هر کدام را جداگانه پر می کنیم. د- یکسره پر می کنیم.

۴۰- کاموهای ۱۰۰ کرمی نازک متراژ زیادی دارند یا ضخیم؟

- الف- کاموای ضخیم ب- هر دو *ج- کاموای نازک د- کاموای متوسط